

1. Honneur op honneur (meestal)
2. Met 8 kaarten samen is snijden kansrijker dan slaan, met 9 kaarten samen is slaan beter.
3. De 3^e man doet meestal wat hij kan (houd wel rekening met gestelde in pt.7.)
4. **Regel van 20: tel je honneurspunten op bij het aantal kaarten in de twee langste kleuren. Als dit gelijk of meer is dan 20 kun je openen.**
5. 2^e hand meestal laag.
6. Meestal zo snel mogelijk troef trekken om introevers te voorkomen.
7. De azen zijn erom heren te vangen.
8. **Regel van 15: na 3 x pas , kun je bieden als je honneurspunten + het aantal schoppen groter of gelijk is aan 15.**
9. Een vierkaart op één niveau niet overslaan. Dus bijv. na 1 Kl. met een 4-kaart harten deze bieden en niet 1SA.
10. Als je partij volgt kun je evenveel slagen bieden als het totaal van de troeven die je sa